

NATASZA SIEMASZKO

PROJEKTANTKA I ORGANIZATORKA WYDARZEŃ

welldonenatasha.com // welldonenatasha@gmail.com // [+48 726 041 318](tel:+48726041318)

Wybrane doświadczenie

Projektantka & Producentka Kreatywna

Freelance i w Zamysłach

2019 - obecnie

- Projektowanie graficzne, identyfikacja wizualna i materiały komunikacyjne (social media, druk, ulotki, prezentacje) dla klientów indywidualnych, instytucji kultury i marek
- Tworzenie stron internetowych w technologiach no-code (Squarespace, Wix) oraz projektowanie UX/UI dla bardziej złożonych projektów cyfrowych
- Projektowanie i produkcja wydarzeń kulturalnych oraz warsztatów artystyczno-sensorycznych
- Realizacja projektów takich jak LA Fashion Film Festival i Berlin Student Film Festival - od koncepcji, przez promocję i pozyskiwanie sponsorów, po koordynację i prowadzenie wydarzeń
- Koncepcja, produkcja i realizacja własnego festiwalu Eufonia - o dźwięku i nauce: strategia merytoryczna i artystyczna, identyfikacja wizualna, projektowanie UX/UI strony internetowej, zarządzanie budżetem, logistyką i zespołem
- Współpraca z instytucjami kultury, artystami i markami w zakresie identyfikacji wizualnej, komunikacji i projektowania doświadczeń

Projektantka UX/UI, UX Lead

Open GmbH, Berlin

2020 – 2024

- Prowadzenie projektów UX dla klientów o różnej skali - od mniejszych firm po duże organizacje - obejmujących badania, koncepcję i wdrożenie
- Przeprowadzanie audytów UX istniejących produktów cyfrowych i opracowywanie rekomendacji usprawnień
- Moderowanie warsztatów z klientami i zespołami projektowymi - definiowanie potrzeb, celów biznesowych i kierunku rozwoju produktu
- Ścisła współpraca z programistami, działem marketingu i project managerami na każdym etapie procesu projektowego
- Współtworzenie i rozwijanie zespołu projektowego, w tym wdrażanie nowych członków zespołu w procesy i standardy pracy
- Opracowywanie strategii produktowej i kreatywnej zespołu - definiowanie podejścia do projektowania, narzędzi i sposobu pracy
- Prowadzenie warsztatów projektowych i sesji współtworzenia z zespołem projektantów
- Tworzenie materiałów wizualnych, prezentacji i prototypów wspierających decyzje strategiczne

Graficzka

Lars Laj

2016 – 2017

- Projektowanie i tworzenie renderów 3D placów zabaw dla dzieci
- Praca przy materiałach wizualnych wspierających prezentację i sprzedaż produktów

Projektuję doświadczenia, które budzą ciekawość, zaangażowanie i wspólnotę, czy to przez wydarzenie kulturalne, warsztat, czy cyfrowy interfejs. Szczególnie bliskie jest mi łączenie sztuki i nauki, wierzę, że to na ich przecięciu rodzą się najbardziej angażujące doświadczenia.

Mam wieloletnie doświadczenie w tworzeniu projektów łączących zmysły, sztukę i społeczność, zdobyte w pracy z instytucjami kultury, artystami i zespołami międzynarodowymi w Polsce, Niemczech i USA.

Łączę kompetencje z zakresu UX designu, komunikacji wizualnej i strategii marki z praktyką organizacji warsztatów, festiwalu i wydarzeń artystycznych. Jako liderka i facylitatorka zespołów prowadzę procesy twórcze od koncepcji po realizację, dbając o jakość doświadczenia uczestników i spójność komunikacji.

Umiejętności

- UX & UI Design, prototypowanie, storytelling
- Strategia marki i komunikacja wizualna
- Organizacja wydarzeń i produkcja kulturalna
- Facylitacja procesów kreatywnych i warsztatów
- Komunikacja i zarządzanie zespołem
- Praca projektowa w środowiskach międzynarodowych

Narzędzia

Adobe (Photoshop, InDesign, Premiere, After Effects) · Figma · Notion · Canva · Affinity · CapCut · Squarespace, Wix

 [linkedin.com/in/nsiemaszko](https://www.linkedin.com/in/nsiemaszko)