

Filozofia Board Game Heaven: Rozwój przez Interakcję

1. Gra jako bezpieczne laboratorium

W Board Game Heaven gra planszowa nie jest celem samym w sobie. Jest narzędziem. Przestrzenią, w której uczestnicy mogą testować różne strategie zachowań, podejmować ryzyko i mierzyć się z konsekwencjami swoich decyzji bez realnych kosztów społecznych czy emocjonalnych.

Przy stole zdejmujemy maski. Emocje i reakcje, które pojawiają się podczas gry, są zazwyczaj autentycznym odbiciem naszych codziennych postaw w grupie, w pracy, w relacjach z innymi. To sprawia, że gra staje się wyjątkowo skutecznym punktem wyjścia do rozmowy o tym, jak naprawdę funkcjonujemy razem.

2. Misja: kompetencje społeczne przez doświadczenie

Board Game Heaven działa na trzech filarach:

Odczarowanie gier. Współczesne gry planszowe to złożone systemy decyzyjne, nie losowe zabawy. Pokazanie tego uczestnikom zmienia ich podejście do samego procesu grania i do wspólnego myślenia.

Integracja oparta na wspólnym działaniu. Gry budują relacje między ludźmi różnych pokoleń i środowisk poprzez realizację wspólnych celów lub zdrową rywalizację. Nie przez gadżety ani przymusowe "team buildingowe" aktywności.

Świadomy rozwój. Kluczowym elementem każdego warsztatu jest rozmowa po grze. To moment, w którym to, co wydarzyło się przy planszy, zostaje przełożone na realne pytania o komunikację, współpracę i relacje w grupie.

3. Co dają warsztaty w praktyce

Udział w zajęciach BGH przekłada się na konkretne efekty w obszarze kompetencji społecznych:

Współpraca i komunikacja. Gry kooperacyjne i negocjacyjne wymagają precyzyjnego formułowania myśli, słuchania innych i szukania rozwiązań akceptowalnych dla całej grupy.

Podejmowanie decyzji i zarządzanie zasobami. Uczestnicy uczą się działać w warunkach niepewności i ograniczonych możliwości, co jest codziennością zarówno w NGO, jak i w życiu społecznym.

Odporność i adaptacja. Gra nieuchronnie przynosi porażki i zaskakujące zwroty. Nauka radzenia sobie z nimi w bezpiecznym kontekście ma realną wartość poza planszą.

Myślenie systemowe. Planowanie kilku kroków naprzód, przewidywanie skutków decyzji, dostrzeganie zależności między działaniami różnych graczy.

4. Podstawy: dlaczego to działa

Filozofia BGH opiera się na kilku dobrze udokumentowanych koncepcjach:

Stan Flow (Mihály Csíkszentmihályi). Gry planszowe wyjątkowo skutecznie wprowadzają uczestników w stan pełnego zaangażowania, w którym przyswajanie nowych doświadczeń i wzorców zachowań przebiega naturalnie i trwale.

Magiczny krąg (Johan Huizinga). Gra tworzy przestrzeń rządzącą się własnymi zasadami. W tej przestrzeni uczestnicy mogą eksperymentować z nowymi rolami i zachowaniami bez lęku przed oceną. To obniża opory i otwiera ludzi na zmianę.

Uczenie się przez doświadczenie. Wiedza i nawyki zdobyte w działaniu zostają z uczestnikami znacznie dłużej niż te przekazane w formie wykładu czy prezentacji.

5. Kim jestem

Jestem Franciszek Gralak, twórca Board Game Heaven. Gram w gry planszowe od 2007 roku, pracuję w branży od 16 lat, w różnych rolach: sprzedaż, szkolenia, eventy, zarządzanie. Znam i grałem w ponad 2000 różnych tytułów. Dysponuje kolekcją ponad 100 gier dobieranych pod konkretne cele warsztatowe.

Mam wykształcenie socjologiczne ze specjalizacją w zarządzaniu zasobami ludzkimi. Publikuję teksty o grach planszowych jako narzędziu diagnozy społecznej, m.in. w Krytyce Politycznej.

Współpracuje z domami kultury, organizacjami pozarządowymi i grupami społecznymi w Warszawie. Jestem otwarty na projekty finansowane z dotacji i grantów.