



## OGŁOSZENIE OTWARTEGO KONKURSU OFERT NA REALIZACJĘ ZADANIA PUBLICZNEGO

Na podstawie art. 11 ust. 2 oraz art. 13 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i wolontariacie (Dz. U. z 2019 r., poz. 688) w zw. z uchwałą Rady Ministrów nr 43/2019 z dnia 28 maja 2019 r. w sprawie ustanowienia programu wieloletniego „Program Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2029” (M. P. z 2019 r. poz. 571)

Minister Cyfryzacji

ogłasza otwarty konkurs ofert na realizację w latach 2019 – 2020 zadania publicznego z zakresu działalności wspomagającej rozwój techniki, wynalazczości i innowacyjności oraz rozpowszechniania i wdrażania nowych rozwiązań technicznych w praktyce gospodarczej oraz nauki, szkolnictwa wyższego, edukacji, oświaty i wychowania, w ramach wieloletniego Program Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2029 ścieżka „Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych”

### **Minister Cyfryzacji zaprasza:**

- organizacje pozarządowe, o których mowa w art. 3 ust. 2 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (t.j. Dz. U. z 2019 r. poz. 688; dalej: UoDPPioW) oraz jednostki terenowe stowarzyszeń posiadające osobowość prawną, związki stowarzyszeń, fundacje, kółka rolnicze, koła gospodyń wiejskich, cechy rzemieślnicze, izby rzemieślnicze, izby gospodarcze, samorządy gospodarcze i wspólnoty mieszkaniowe;
- osoby prawne i jednostki organizacyjne działające na podstawie przepisów o stosunku Państwa do Kościoła Katolickiego w Rzeczypospolitej Polskiej, o stosunku Państwa do innych kościołów i związków wyznaniowych oraz o gwarancjach wolności sumienia i wyznania, jeżeli ich cele statutowe obejmują prowadzenie działalności pożytku publicznego;
- spółdzielnie socjalne;
- stowarzyszenia jednostek samorządu terytorialnego;
- spółki akcyjne i spółki z ograniczoną odpowiedzialnością oraz kluby sportowe będące spółkami działającymi na podstawie przepisów ustawy z dnia 25 czerwca 2010 r. o sporcie (Dz. U. z 2019 r. poz. 1468), które nie działają w celu osiągnięcia zysku oraz przeznaczają całość dochodu na realizację celów statutowych oraz nie przeznaczają zysku do podziału między swoich udziałowców, akcjonariuszy i pracowników.

**do udziału w otwartym konkursie ofert na realizację zadania publicznego finansowanego w ramach programu wieloletniego „Program Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2029” w ramach ścieżki „Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych”. Konkurs**



przeprowadzany jest zgodnie z przepisami UoDPPioW, oraz Uchwałą Nr 43/2019 Rady Ministrów z dnia 28 maja 2019 r. w sprawie ustanowienia programu wieloletniego „Program Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2029” (M. P. z 2019 r. poz. 571; dalej: Program Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2020).

**1. Rodzaj zadania.**

Dofinansowane będą jedynie działania mieszczące się w zakresie nieodpłatnej działalności pożytku publicznego. Tym samym, środki Programu Rozwoju Talentów Informatycznych nie mogą być wydatkowane na działalność gospodarczą.

**2. Forma realizacji zadania**

Powierzenie.

**3. Zadanie obejmuje realizację następujących działań:**

- przeprowadzenie wykładów i szkoleń prowadzonych przez uznane autorytety z branży gamingowej;
- realizacja wyjazdów edukacyjnych dedykowanych rozwojowi projektowania gier;
- rozwijanie projektów gier komputerowych, w tym na urządzenia mobilne w zespołach uczniowskich pod opieką nauczycieli/wykładowców;
- realizacja finałowego konkursu z prezentacją projektów gier komputerowych w tym na urządzenia mobilne.

Składane oferty mają realizować cel główny „Mistrzostw w Projektowaniu Gier Komputerowych”, jakim jest zaktywizowanie młodzieży ze szkół ponadpodstawowych pod kątem rozwoju najbardziej zaawansowanych umiejętności informatycznych, jakimi jest projektowanie gier komputerowych, w tym na urządzenia mobilne, przez zapewnienie wsparcia metodycznego i merytorycznego, który realizuje cel Programu Rozwoju Talentów Informatycznych.

**4. Wysokość środków publicznych przeznaczonych na realizację Program Rozwoju Talentów Informatycznych.**

Wysokość środków przewidzianych na finansowanie Programu Rozwoju Talentów Informatycznych w roku 2019 wynosi 600 000,00 zł, , natomiast w roku 2020 4 000 000,00 zł.

**5. Zasady przyznawania dotacji.**

**Wysokość wnioskowanej dotacji:**

Do 600 tys zł, w tym wysokość dotacji przeznaczonej na realizację w roku 2019 wynosić może maksymalnie 200 tys zł, a w roku 2020 maksymalnie 400 tys zł.

**Szczegółowe zasady przyznawania dotacji:**



Każda oferta musi spełniać kryteria formalne wymienione w Programie Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2020 oraz w Regulaminie Konkursu w ramach ścieżki „Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych” Edycja 2019 – Program Pilotażowy (dalej: Regulamin Konkursu) dostępnym na stronie internetowej Ministerstwa Cyfryzacji [www.mc.gov.pl](http://www.mc.gov.pl). Spełnienie poszczególnych kryteriów formalnych weryfikowane będzie przez Ministerstwo Cyfryzacji.

Ocena merytoryczna dokonywana będzie przez komisję konkursową. Każda oferta będzie oceniana indywidualnie na podstawie karty oceny merytorycznej. Uzyskana liczba punktów przyznanych przez komisję konkursową stanowi o miejscu danego projektu na liście rankingowej.

Po stworzeniu przez komisję konkursową lista zostanie przedstawiona Ministrowi Cyfryzacji. Rodzaje zadań objętych dofinansowaniem, szczegółowe zasady przyznawania dotacji oraz kryteria oceny ofert, a także warunki realizacji zadań zostały opisane w Regulaminie Konkursu .

#### **6. Terminy i warunki realizacji zadania.**

##### **Czas realizacji zadania:**

Od 1 października 2019 r. do 30 listopada 2020 r. (14 miesięcy).

Zawarcie umowy i przyznanie dotacji na poszczególne lata nastąpi pod warunkiem przyznania stosownych środków z budżetu państwa przeznaczonych na dofinansowanie zadań realizowanych w ramach Programu Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2020.

#### **7. Zasady składania ofert.**

Uprawniony podmiot może złożyć 1 ofertę.

#### **8. Termin składania ofert.**

Termin składania ofert na realizację zadań publicznych przypada do 2 września 2019 r. do godziny 11:00.

#### **9. Tryb i kryteria stosowane przy wyborze ofert oraz termin dokonania wyboru ofert.**

Prawidłowe złożenie oferty w konkursie musi nastąpić za pośrednictwem systemu ePUAP.

Aby złożyć ofertę należy:

1. Przygotowaną ofertę zapisać w formacie PDF.
2. Podpisać zgodnie z prawnym umocowaniem do reprezentowania podmiotu, używając do tego „Podpisywarki” na stronie <https://www.gov.pl/web/uslugi/podpisz-dokument-elektronicznie-wykorzystaj-podpis-zaufany>
  - a. (w przypadku pełnomocnika, podpisuje się on zgodnie z udzielonym mu pełnomocnictwem).



- Przesłać podpisaną ofertę wraz z załącznikami wykorzystując <https://obywatel.gov.pl/wyslij-pismo-ogolne> do Ministerstwa Cyfryzacji, w treści wiadomości wpisując „Oferta na konkurs Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych”

Kryterium formalnym, jest wypełnienie i złożenie elektronicznej wersji oferty w terminie naboru ofert, określonym w niniejszym ogłoszeniu.

Wszystkie oferty złożone w wyżej wymieniony sposób we wskazanym terminie zostaną ocenione formalnie. Następnie oferty ocenione pozytywnie pod względem formalnym zostaną poddane ocenie merytorycznej.

Informacja o wyborze projektu przeznaczonego do dofinansowania zostanie ogłoszona do 23 września 2019 r w Biuletynie Informacji Publicznej Ministerstwa Cyfryzacji, na stronie internetowej [www.mc.gov.pl](http://www.mc.gov.pl) oraz w siedzibie Ministerstwa Cyfryzacji w miejscu przeznaczonym na zamieszczanie ogłoszeń.

**10. Zrealizowane w roku ogłoszenia otwartego konkursu ofert i w roku poprzednim zadania publiczne tego samego rodzaju.**

W roku 2019, jak również w 2018 nie realizowano zadania publicznego tego samego rodzaju.

**11. Infolinia**

Przed wypełnieniem oferty należy zapoznać się z Programem Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2020 oraz Regulaminem Konkursu. Szczegółowe informacje na temat Programu i Konkursu będzie można uzyskać w terminach naboru ofert wyłącznie pod numerem telefonu 22-245-55-05 w godz. 10:00-14:00 od poniedziałku do piątku lub na stronie internetowej [www.mc.gov.pl](http://www.mc.gov.pl).