



**STOWARZYSZENIE
Gdański Klub Fantastyki**

**SPRAWOZDANIE
organizacji pożytku publicznego
z działalności w 2006 r.**

Gdańsk, 2007.06.24

Spis treści

| | |
|--|----------|
| <u>Profil działalności</u> | 3 |
| Nasze imprezy | 4 |
| Gry | 4 |
| Biblioteka | 5 |
| Księgarnia | 5 |
| Działalność wydawnicza | 5 |
| <u>Władze GKF</u> | 6 |
| <u>Dane kontaktowe</u> | 7 |
| <u>Wpłaty na organizację pożytku publicznego</u> | 7 |
| <u>Sprawozdanie merytoryczne z działalności w 2006 r.</u> | 8 |

Profil działalności

Gdański Klub Fantastyki jest jednym z największych i najstarszych klubów miłośników fantastyki w Polsce. Istniejemy od dwudziestu lat, od 1987 r. jesteśmy zarejestrowanym stowarzyszeniem. Zrzeszamy ok. 200 osób w kraju i za granicą. 26 stycznia 2006 r. Gdański Klub Fantastyki stał się organizacją pożytku publicznego.

Celami statutowymi GKF są:

- 1) integracja i nadanie ram organizacyjnych działalności miłośników fantastyki;
- 2) propagowanie wśród społeczeństwa, a głównie młodzieży, wszelkich form twórczości o akcentach fantastyki;
- 3) tworzenie warunków do twórczości amatorskiej w zakresie szeroko pojętej fantastyki;
- 4) tworzenie dogodnych warunków kontaktu z dziełami oraz twórcami fantastyki;
- 5) organizowanie otwartego forum dyskusyjnego dla literatury, filmu i interesujących hipotez naukowych;
- 6) angażowanie młodzieży do aktywnego udziału w życiu społecznym i kulturalnym.

GKF realizuje swoje cele w szczególności poprzez:

- 1) organizowanie dla członków zebrań, dyskusji, odczytów oraz spotkań z pisarzami, tłumaczami, krytykami i wydawcami fantastyki;
- 2) prowadzenie działalności wydawniczej, prasowej i kolportażowej, zgodnie z obowiązującymi w tym względzie przepisami;
- 3) organizowanie lokalnych i ogólnokrajowych imprez kulturalnych;
- 4) prowadzenie działalności zmierzającej do odkrywania młodych talentów – poprzez konkursy, warsztaty twórcze, plenery i umożliwienie debiutu;
- 5) przyznawanie nagród autorom wyróżniających się dzieł;
- 6) zakładanie i prowadzenie bibliotek tematycznych.

Codzienna działalność Klubu opiera się na kilku filarach:

- ♣ w naszej **BIBLIOTECIE** znajduje się ponad 8000 pozycji: książek polskich i obcojęzycznych, komiksów, czasopism, fanzinów oraz podręczników i czasopism RPG;
- ♣ w Klubie regularnie odbywają się kolejne **SESJE RPG**, a także **LARPY**;
- ♣ odbywają się regularnie turnieje (w tym ogólnopolskie) **GIER KARCIA NYCH** (szczególnie Magic: the Gathering i Lord of the Rings), a także „prywatne” gry;
- ♣ do kilku razy w tygodniu gra się w **GRY STRATEGICZNE** (figurkowe i planszowe); najpopularniejsze to Warhammer Fantasy Battle, Warhammer 40000 i Mordheim. Klub posiada wiele ciekawych i mało znanych w Polsce gier planszowych;
- ♣ w klubowej **KSIĘGARNI** można nabyć książki po cenach hurtowych;
- ♣ zapraszamy także na nasze **IMPREZY**, szczególnie na grudniowy **NORDCON** w Jastrzębiej Górze – jeden z najstarszych i najlepszych cyklicznych konwentów w Polsce, oraz lipcowy **TELEPORT** w Gdańsku.

Nasze imprezy

GKF co roku organizuje dwie imprezy dla miłośników fantastyki z całej Polski: Nordcon i Teleport.

Nordcon odbywa się co roku w grudniu, w Jastrzębiej Górze. Ma niemal dwadzieścia lat tradycji. W środowisku miłośników fantastyki cieszy się opinią imprezy o niepowtarzalnym klimacie. Każdy Nordcon ma swój temat przewodni, znajdujący odzwierciedlenie w licznych happeningach. W programie znajdują się: spotkania z pisarzami, panele dyskusyjne, prelekcje, pokazy filmowe, sesje gier planszowych i karcianych, konkursy.

Teleport GKF organizuje wspólnie z portalem „Nowa Gildia”. Konwent odbywa się w Trójmieście, na przełomie czerwca i lipca. W 2005 r. Teleport w Gdańsku skupił 1000 uczestników.



Gry

W każdą środę i weekend - a także na okazjonalnych imprezach - w klubie odbywają się sesje gier:

- ♦ RPG i LARPy;
- ♦ gry karciane - regularne turnieje (w tym ogólnopolskie), sesje Magic: the Gathering, Lord of the Rings, gry „prywatne” i inne;
- ♦ gry strategiczne - figurkowe i planszowe, w tym Warhammer Fantasy Battle, Warhammer 40000 i Mordheim. Klub posiada wiele ciekawych i mało znanych w Polsce gier planszowych.



Biblioteka

Mamy największą w Polsce bibliotekę z fantastyką:

- ♦ 4000 książek polskich (niemal wszystko, co wydano w Polsce od 1990 r. i większość pozycji wcześniejszych);
- ♦ 2000 książek obcojęzycznych (w językach angielskim, rosyjskim i innych);
- ♦ 600 komiksów;
- ♦ 1300 czasopism i fanzinów;
- ♦ kilkaset podręczników i czasopism RPG.

Księgarnia

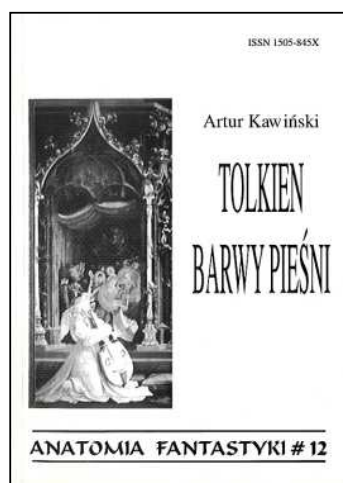
W każdą środę w klubie można kupić książki w cenach hurtowych - zazwyczaj 20 - 25 % taniej od ceny detalicznej.



Działalność wydawnicza

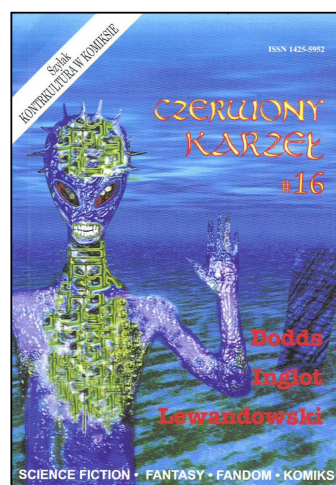
Gdański Klub Fantastyki prowadzi działalność wydawniczą. Nasze pozycje to m.in.:

- ♦ *Informator Gdańskiego Klubu Fantastyki* - klubowy miesięcznik, zawierający relacje z imprez, recenzje filmów i książek i informacje o działalności klubu



- ♦ *Anatomia Fantastyki* - seria prac krytycznych o literackiej i filmowej fantastyce, wydawana we współpracy z naukowcami z Uniwersytetu Gdańskiego

- ♦ *Czerwony Karzeł* - półprofesjonalny magazyn literacki, który w 1999 r. uznany został za najlepszy fanzin w Europie



Władze Gdańskiego Klubu Fantastyki

Zarząd GKF

| | |
|---|------------------------|
| Prezes, p.o. szefa Działu Gier Planszowych i Karcianych | Adam Cetnerowski |
| I wiceprezes, prezes Klubu Lokalnego „Mirror”, z-ca szefa Działu Gier Karcianych | Tomasz Hoga |
| II wiceprezes | Michał Szklarski |
| Członek Zarządu, szef Działu Wydawniczego | Krzysztof Papierkowski |
| Skarbnik | Bogusław Gwozdecki |
| Sekretarz Zarządu | Marcin Szklarski |

Komisja Rewizyjna

| | |
|------------------------|------------------|
| Przewodniczący | Piotr Rozenfeld |
| Członek Komisji | Sławomir Ginter |
| Członek Komisji | Artur Płóciennik |

Rada Stowarzyszenia

(organ opiniujący i doradczy Zarządu GKF)

| | |
|---|------------------------|
| Prezes Klubu Lokalnego „Angmar”, przewodniczący Rady | Piotr Bortkun |
| Prezes Klubu Lokalnego „Brethren” | Marta Witkowska |
| Prezes Elitarnego Klubu Fantastyki Totalnej „First Generation” | Elżbieta Kotlarek |
| Szef Działu Bibliotecznego | Radosław Łagan |
| Szef Działu Gier Strategicznych | Michał Stawski |
| Szef Działu Gier Fabularnych | Wojciech Ingielewicz |
| Szef Działu Kolportażu | Janusz Piszczek |
| Redaktor naczelny „Informatora GKF” | Jan Plata-Przechlewski |
| Szef Klubu Członków Korespondentów | Anna Papierkowska |
| Członek Rady Stowarzyszenia | Wojciech Wojtkiewicz |

Dane kontaktowe

Adres

Siedziba Klubu:

Klub „Maciuś I”
ul. Opolska 2
80-325 Gdańsk – Przymorze

Adres korespondencyjny:

Gdańsk Klub Fantastyki
skr. poczt. 76
80-325 Gdańsk 37

Telefon:

(0-58) 553-10-73

E-mail:

ceti@data.pl

Strona internetowa:

www.gkf.art.pl

Gdzie i kiedy

Klub „Maciuś I” znajduje się w pobliżu centrum Alfa, za falcem przy ul. Kołobrzeskiej 42 w Gdańsku.

Klub znajduje się 10 minut spaceru lub dwa przystanki autobusem (139, 199) od stacji SKM Przymorze, niedaleko pętli tramwajowej Zaspą.

Spotkania klubowe odbywają się w środy (17 – 19) i soboty (13 – 18).



mapa z portalu www.trojmiasto.pl

Wpłaty na organizację pożytku publicznego

PKO BP I O/Gdynia

52 1020 1853 0000 9902 0067 8359



**SPRAWOZDANIE
MERYTORYCZNE**

**z działalności
Gdańskiego Klubu Fantastyki
w roku obrotowym 2006**

Działalność GKF w 2006 r.

1. Sprawy organizacyjne:

- Gdański Klub Fantastyki otrzymał status organizacji pożytku publicznego (decyzja KRS z 26 stycznia 2006 r.).

2. Imprezy:

- zorganizowano XX Konwent Polskich Klubów Fantastyki NORDCON 2007 (6 – 9 grudnia, Jastrzębia Góra);

- współorganizowano 21. Piknik Na Skraju Drogi (14-29 lipca, Cerkiewnik k. Dobrego Miasta, woj. Warmińsko-mazurskie);

- przeprowadzono liczne imprezy lokalne, w tym cykliczne turnieje gier strategicznych i karcianych;

- wspólnie z portalem Nowa Gildia zorganizowano VI Ogólnopolski Konwent Miłośników Fantastyki TELEPORT 2006 (Gdańsk, 14 – 17 lipca).

3. Działalność wydawnicza:

- wydano 12 numerów "Informatora GKF" (w tym jeden specjalny – krytycznoliteracki).