



**STOWARZYSZENIE  
Gdański Klub Fantastyki**

**SPRAWOZDANIE  
organizacji pożytku publicznego  
z działalności w 2008 r.**

Gdańsk, 2009.03.25

# Spis treści

<b><u>Profil działalności</u></b>	<b>3</b>
Nasze imprezy	4
Gry	4
Biblioteka	5
Działalność wydawnicza	5
<b><u>Władze GKF</u></b>	<b>6</b>
<b><u>Dane kontaktowe</u></b>	<b>7</b>
<b><u>Wpłaty na organizację pożytku publicznego</u></b>	<b>8</b>
<b><u>Sprawozdanie merytoryczne z działalności w 2008 r.</u></b>	<b>9</b>

# Profil działalności

Gdański Klub Fantastyki jest jednym z największych i najstarszych klubów miłośników fantastyki w Polsce. Istniejemy od dwudziestu lat, od 1987 r. jesteśmy zarejestrowanym stowarzyszeniem. Zrzeszamy sto kilkadziesiąt osób w kraju i za granicą. 26 stycznia 2006 r. Gdański Klub Fantastyki stał się organizacją pożytku publicznego. Realizuje zadania pożytku publicznego z dziedziny kultury, sztuki, ochrony dóbr kultury i tradycji.

Celami statutowymi GKF są:

- 1) integracja i nadanie ram organizacyjnych działalności miłośników fantastyki;
- 2) propagowanie wśród społeczeństwa, a głównie młodzieży, wszelkich form twórczości o akcentach fantastyki;
- 3) tworzenie warunków do twórczości amatorskiej w zakresie szeroko pojętej fantastyki;
- 4) tworzenie dogodnych warunków kontaktu z dziełami oraz twórcami fantastyki;
- 5) organizowanie otwartego forum dyskusyjnego dla literatury, filmu i interesujących hipotez naukowych;
- 6) angażowanie młodzieży do aktywnego udziału w życiu społecznym i kulturalnym.

GKF realizuje swoje cele w szczególności poprzez:

- 1) organizowanie dla członków zebrań, dyskusji, odczytów oraz spotkań z pisarzami, tłumaczami, krytykami i wydawcami fantastyki;
- 2) prowadzenie działalności wydawniczej, prasowej i kolportażowej, zgodnie z obowiązującymi w tym względzie przepisami;
- 3) organizowanie lokalnych i ogólnokrajowych imprez kulturalnych;
- 4) prowadzenie działalności zmierzającej do odkrywania młodych talentów – poprzez konkursy, warsztaty twórcze, plenery i umożliwienie debiutu;
- 5) przyznawanie nagród autorom wyróżniających się dzieł;
- 6) zakładanie i prowadzenie bibliotek tematycznych.

Codzienna działalność Klubu opiera się na kilku filarach:

- ♣ w naszej **BIBLIOTECE** znajduje się ponad 8000 pozycji: książek polskich i obcojęzycznych, komiksów, czasopism, fanzinów (czasopism amatorskich i półprofesjonalnych) oraz podręczników i czasopism RPG;
- ♣ w Klubie regularnie odbywają się kolejne **SESJE RPG**, a także **LARPY**;
- ♣ odbywają się regularnie turnieje (w tym ogólnopolskie) **GIER KARCIANYCH** (szczególnie „Magic: the Gathering” i „Lord of the Rings”), a także „prywatne” gry;
- ♣ do kilku razy w tygodniu gra się w **GRY STRATEGICZNE** (figurkowe i planszowe); najpopularniejsze to „Warhammer Fantasy Battle”, „Warhammer 40000” i „Mordheim”. Klub posiada wiele ciekawych i mało znanych w Polsce gier planszowych;
- ♣ klubowa **KSIĘGARNIA** pośredniczy w zakupie książek, komiksów itp. po cenach hurtowych;
- ♣ organizujemy także lokalne i ogólnopolskie **IMPREZY**: w szczególności grudniowy **NORDCON** w Jastrzębiej Górze – jeden z najstarszych i najbardziej cenionych cyklicznych konwentów w Polsce.

## Nasze imprezy

---

GKF co roku organizuje jeden z najstarszych w Polsce konwentów miłośników fantastyki – **Nordcon**. Odbywa się w grudniu, w Jastrzębiej Górze. Ma ponad dwadzieścia lat tradycji. W środowisku miłośników fantastyki cieszy się opinią imprezy o niepowtarzalnym klimacie. Każdy Nordcon ma swój temat przewodni, znajdujący odzwierciedlenie w licznych happeningach. W programie znajdują się: spotkania z pisarzami, panele dyskusyjne, prelekcje, pokazy filmowe, sesje gier planszowych i karcianych, konkursy.

Klub organizuje również kilkadziesiąt **miniimpresz lokalnych** rocznie w klubie „Maciuś I” w Gdańsku-Przymorzu. Spotkania obejmują turnieje gier strategicznych, fabularnych, karcianych i planszowych, a także organizowany kilka razy w roku konwent Voyager.

W ciągu ostatnich lat GKF kilkakrotnie współorganizował z portalem „Nowa Gildia” konwent **Teleport**. Od 2008 r. klub zrezygnował z tej imprezy, aby więcej energii poświęcić bieżącej działalności klubu.

Od wielu lat GKF współpracuje przy organizacji **Pikniku na Skraju Drogi** – dwutygodniowego konwentu wakacyjnego, odbywającego się co roku w Cerkiewniku k. Dobrego Miasta.



## Gry

---

W każdą środę i w weekendy, a także na okazjonalnych imprezach - w klubie odbywają się sesje gier:

- ◆ RPG i LARPy;
- ◆ gry karciane - regularne turnieje (w tym ogólnopolskie), sesje Magic: the Gathering, Lord of the Rings, gry „prywatne” i inne;
- ◆ gry strategiczne - figurkowe i planszowe, w tym Warhammer Fantasy Battle, Warhammer 40000 i Mordheim.



- ◆ klub posiada wiele ciekawych i mało znanych w Polsce gier planszowych.

# Biblioteka

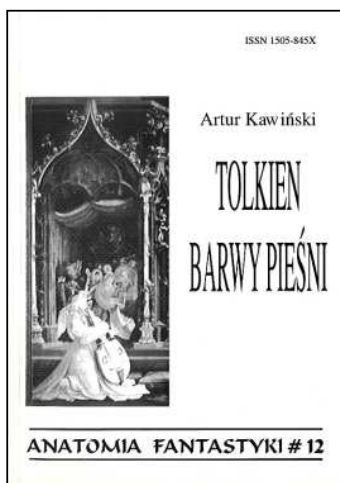
Mamy jedną z największych w Polsce bibliotek z fantastyką:

- ◆ 5000 książek polskich (niemal wszystko, co wydano w Polsce od 1990 r. i większość pozycji wcześniejszych);
- ◆ 2000 książek obcojęzycznych (w językach angielskim, rosyjskim i innych);
- ◆ 600 komiksów;
- ◆ 1300 czasopism i fanzinów;
- ◆ kilkaset podręczników i czasopism RPG.

## Działalność wydawnicza

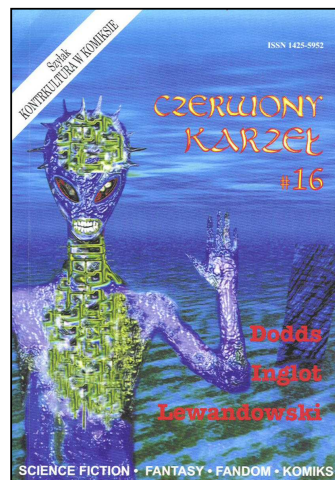
Gdański Klub Fantastyki prowadzi działalność wydawniczą. Nasze pozycje to m.in.:

- ◆ *Informator Gdańskiego Klubu Fantastyki* - klubowy miesięcznik, zawierający relacje z imprez, recenzje filmów i książek i informacje o działalności klubu;



- ◆ *Anatomia Fantastyki* - seria prac krytycznych o literackiej i filmowej fantastyce, wydawana we współpracy z naukowcami z Uniwersytetu Gdańskiego;

- ◆ *Czerwony Karzeł* - półprofesjonalny magazyn literacki, który w 1999 r. uznany został za najlepszy fanzin w Europie.



# Władze Gdańskiego Klubu Fantastyki

## Zarząd GKF

<b>Prezes</b>	Tomasz Hoga
<b>I wiceprezes</b>	Marta Witkowska
<b>II wiceprezes</b>	Michał Szklarski
<b>Członek Zarządu, szef Działu Bibliotecznego</b>	Maciej Dawidowicz
<b>Skarbnik</b>	Bogusław Gwozdecki
<b>Sekretarz</b>	Marcin Szklarski

## Komisja Rewizyjna

<b>Przewodniczący</b>	Krzysztof Papierkowski
<b>Członek Komisji</b>	Ewa Krasowska
<b>Członek Komisji</b>	Artur Łukasiewicz

## Rada Stowarzyszenia

(organ opiniujący i doradczy Zarządu GKF)

<b>Prezes Klubu Lokalnego „Angmar”</b>	Piotr Bortkun
<b>Prezes Elitarnego Klubu Fantastyki Totalnej „First Generation”</b>	Elżbieta Kotlarek
<b>Prezes Klubu Form Postteatralnych „Mirror”</b>	Wojciech Ingielewicz
<b>Szef Działu Gier Fabularnych</b>	Łukasz Świat
<b>szef Działu Gier Planszowych i Karcianych</b>	Adam Lewandowski
<b>Szef Działu Gier Strategicznych</b>	Michał Stawski
<b>szef Działu Mangi i Anime</b>	Urszula Płóciennik
<b>Szef Działu Kolportażu</b>	Janusz Piszczek
<b>Redaktor naczelny „Informatora GKF”, szef Działu Wydawniczego</b>	Jan Plata-Przechlewski
<b>Szef Klubu Członków Korespondentów</b>	Anna Papierkowska
<b>Członek Rady Stowarzyszenia</b>	Wojciech Wojtkiewicz

# Dane kontaktowe

## Adres

**Siedziba Klubu:**

Klub „Maciuś I”  
ul. Opolska 2  
80-325 Gdańsk – Przymorze

**Adres korespondencyjny:**

Gdańsk Klub Fantastyki  
skr. poczt. 76  
80-325 Gdańsk 37

**Strona internetowa:**

[www.gkf.art.pl](http://www.gkf.art.pl)

**E-mail:**

[gkf@gkf.art.pl](mailto:gkf@gkf.art.pl)

**Forum klubu:**

[gkf.art.pl/forum](http://gkf.art.pl/forum)

## Gdzie i kiedy

Klub „Maciuś I” znajduje się w pobliżu centrum Alfa, za falowcem przy ul. Kołobrzeskiej 42 w Gdańsku.

Klub znajduje się 10 minut spaceru lub dwa przystanki autobusem (139, 199) od stacji SKM Przymorze, niedaleko pętli tramwajowej Zaspas.

**Spotkania klubowe odbywają się w środy (17 – 19) i soboty (13 – 18).**



mapa z portalu [www.trojmiasto.pl](http://www.trojmiasto.pl)

# Wpłaty na organizację pożytku publicznego

Wpłaty 1% podatku za 2008 r. można dokonać poprzez wpisanie w zeznaniu podatkowym nazwy i numeru KRS organizacji. Urząd skarbowy sam przekaże kwotę. W przypadku GKF należy wpisać:

## **Gdański Klub Fantastyki nr KRS 000098018**

Kwota, którą chcemy przekazać, może wynosić maksymalnie 1% podatku wynikającego z zeznania, po zaokrągleniu do pełnych dziesiątek groszy w dół.

Wpłaty zostaną wykorzystane w szczególności:

- na zakup gier oraz organizację turniejów i sesji gier dla dzieci i młodzieży;
- na utrzymanie i zakup nowych książek do największej w Polsce biblioteki z twórczością fantastyczną;
- na organizację konwentów miłośników fantastyki, obejmujących spotkania z pisarzami, gry RPG, strategiczne, planszowe i karciane, programy mangi i anime, sesje popularnonaukowe, programy filmowe etc.;
- na działalność wydawniczą (seria prac krytycznoliterackich "Anatomia Fantastyki", pismo "Czerwony Karzeł", klubowy miesięcznik);
- na bieżące wydatki administracyjne.



**SPRAWOZDANIE  
MERYTORYCZNE**

**z działalności  
Gdańskiego Klubu Fantastyki  
w roku obrotowym 2008**

# Działalność GKF w 2008 r.

## 1. Działalność bieżąca

- a) W Klubach Lokalnych GKF przeprowadzono kilkadziesiąt spotkań z częstotliwością ok. 1 - 2 razy w tygodniu.
- b) Przeprowadzono kilkanaście cyklicznych turniejów gier karcianych, strategicznych i planszowych.
- c) Na stronie internetowej GKF stworzone zostało forum dla członków klubu.
- d) Część członków klubu wsparła organizację Dnia Dziecka i biegów ulicznych w klubie „Maciuś I” w Gdańsku-Przymorzu.
- e) W ramach współpracy z Wojewódzką i Miejską Biblioteką Publiczną w Gdańsku członkowie klubu zorganizowali pokaz gier w filii nr 1 Biblioteki i wspomogli organizację spotkania z Jackiem Komudą z cyklu „Poplit”.
- f) Ze względu na niespełnienie statutowego wymogu liczby członków rozwiązano Klub Lokalny „Brethren”.

## 2. Imprezy

- a) W lutym 2008 r. w Skoczkwie zorganizowane zostało 8. Seminarium Literackie.
- b) GKF był współorganizatorem 22. Pikniku na Skraju Drogi (11 – 27 lipca, Cerkiewnik k. Dobrego Miasta).
- c) W listopadzie 2008 r. w Klubie Osiedlowym „Maciuś I” zorganizowany został minikonwent Voyager.
- d) W dniach 4 – 7 grudnia w Jastrzębiej Górze zorganizowany został 21. Konwent Polskich Klubów Fantastyki NORDCON 2008.

## 3. Polcon 2009

W sierpniu 2008 r., na Polconie 2008 w Zielonej Górze, odbyło się powtórzone głosowanie w sprawie wniosków Stowarzyszenia Miłośników RPG SMERF z Łodzi i Gdańskiego Klubu Fantastyki w sprawie przyznania organizacji Polconu 2009. Głosowanie z 2008 r., wygrane przez SMERFa, zostało unieważnione ze względu na nieprawidłową procedurę głosowania. Przed głosowaniem, ze względu na dobro imprezy, GKF zaapelował o poparcie konkurencyjnej kandydatury. Organizatorem Polconu 2009 zostało Stowarzyszenie Miłośników RPG SMERF.

## 4. Działalność biblioteczna

- a) Do biblioteki GKF zakupiono ok. 200 nowych pozycji.
- b) Do biblioteczek Działu Gier Strategicznych i Działu Gier Fabularnych zakupiono ok. 25 nowych pozycji.

## 5. Działalność wydawnicza

W 2008 r. klub wydał 12 numerów „Informatora GKF” oraz informator konwentu NORDCON 2008. Klub starał się również (z efektem odmownym)

o dotację Ministerstwa Kultury i miasta Gdańska na druk kolejnych prac z serii „Anatomii Fantastyki”.

## 6. Walne Zebranie GKF

13 grudnia 2008 r. odbyło się zwyczajne Walne Zebranie Gdańskiego Klubu Fantastyki. Zostało przyspieszone o trzy miesiące ze względu na niekompletny skład Komisji Rewizyjnej. Walne Zebranie udzieliło absolutorium ustępującemu Zarządowi. Następnie wybrano nowe prezydium Zarządu i skład Komisji Rewizyjnej. Prezydium Zarządu uzupełniło jego skład. Po ukonstytuowaniu się Zarząd ustalił nowy podział funkcji klubowych.

### Nowy Zarząd:

Prezes	Tomasz Hoga
I wiceprezes	Marta Witkowska
II wiceprezes	Michał Szklarski
Członek Zarządu	Maciej Dawidowicz
Skarbnik	Bogusław Gwozdecki
Sekretarz	Marcin Szklarski

### Nowa Komisja Rewizyjna:

Przewodniczący	Krzysztof Papierkowski
Członek Komisji	Ewa Krasowska
Członek Komisji	Artur Łukasiewicz