



**STOWARZYSZENIE
Gdański Klub Fantastyki**

**SPRAWOZDANIE
organizacji pożytku publicznego
z działalności w 2009 r.**

Gdańsk, 2010.03.24

Spis treści

<u>Profil działalności</u>	<u>3</u>
Nasze imprezy	4
Gry	4
Biblioteka	5
Działalność wydawnicza	5
<u>Władze GKF</u>	<u>6</u>
<u>Dane kontaktowe</u>	<u>7</u>
<u>Wpłaty na organizację pożytku publicznego</u>	<u>8</u>
<u>Sprawozdanie merytoryczne z działalności w 2009 r.</u>	<u>9</u>

Profil działalności

Gdański Klub Fantastyki jest jednym z największych i najstarszych klubów miłośników fantastyki w Polsce. Istniejemy od dwudziestu lat, od 1987 r. jesteśmy zarejestrowanym stowarzyszeniem. Zrzeszamy sto kilkadziesiąt osób w kraju i za granicą. Od 26 stycznia 2006 r. Gdański Klub Fantastyki jest organizacją pożytku publicznego. Realizuje zadania pożytku publicznego z dziedziny kultury, sztuki, ochrony dóbr kultury i tradycji.

Celami statutowymi GKF są:

- 1) integracja i nadanie ram organizacyjnych działalności miłośników fantastyki;
- 2) propagowanie wśród społeczeństwa, a głównie młodzieży, wszelkich form twórczości o akcentach fantastyki;
- 3) tworzenie warunków do twórczości amatorskiej w zakresie szeroko pojętej fantastyki;
- 4) tworzenie dogodnych warunków kontaktu z dziełami oraz twórcami fantastyki;
- 5) organizowanie otwartego forum dyskusyjnego dla literatury, filmu i interesujących hipotez naukowych;
- 6) angażowanie młodzieży do aktywnego udziału w życiu społecznym i kulturalnym.

GKF realizuje swoje cele w szczególności poprzez:

- 1) organizowanie dla członków zebrań, dyskusji, odczytów oraz spotkań z pisarzami, tłumaczami, krytykami i wydawcami fantastyki;
- 2) prowadzenie działalności wydawniczej, prasowej i kolportażowej, zgodnie z obowiązującymi w tym względzie przepisami;
- 3) organizowanie lokalnych i ogólnokrajowych imprez kulturalnych;
- 4) prowadzenie działalności zmierzającej do odkrywania młodych talentów – poprzez konkursy, warsztaty twórcze, plenery i umożliwienie debiutu;
- 5) przyznawanie nagród autorom wyróżniających się dzieł;
- 6) zakładanie i prowadzenie bibliotek tematycznych.

Codzienna działalność Klubu opiera się na kilku filarach:

- ♣ w naszej **BIBLIOTECE** znajduje się ponad 9000 pozycji: książek polskich i obcojęzycznych, komiksów, czasopism, fanzinów (czasopism amatorskich i półprofesjonalnych) oraz podręczników i czasopism RPG;
- ♣ w Klubie regularnie odbywają się kolejne **SESJE RPG**, a także **LARPY**;
- ♣ odbywają się regularnie turnieje (w tym ogólnopolskie) **GIER KARCIANYCH** (szczególnie „Magic: the Gathering” i „Lord of the Rings”), a także „prywatne” gry;
- ♣ do kilku razy w tygodniu gra się w **GRY STRATEGICZNE** (figurkowe i planszowe); najpopularniejsze to „Warhammer Fantasy Battle”, „Warhammer 40000” i „Mordheim”. Klub posiada wiele ciekawych i mało znanych w Polsce gier planszowych;
- ♣ klubowa **KSIĘGARNIA** pośredniczy w zakupie książek, komiksów itp. po cenach hurtowych;
- ♣ organizujemy także lokalne i ogólnopolskie **IMPREZY**: w szczególności grudniowy **NORDCON** w Jastrzębiej Górze – jeden z najstarszych i najbardziej cenionych cyklicznych konwentów w Polsce.

Nasze imprezy

GKF co roku organizuje jeden z najstarszych w Polsce konwentów miłośników fantastyki – **Nordcon**. Odbywa się w grudniu, w Jastrzębiej Górze. Ma ponad dwadzieścia lat tradycji. W środowisku miłośników fantastyki cieszy się opinią imprezy o niepowtarzalnym klimacie. Każdy Nordcon ma swój temat przewodni, znajdujący odzwierciedlenie w licznych happeningach. W programie znajdują się: spotkania z pisarzami, panele dyskusyjne, prelekcje, pokazy filmowe, sesje gier planszowych i karcianych, konkursy.

Klub organizuje również kilkadziesiąt **miniimprez lokalnych** rocznie w klubie „Maciuś I” w Gdańsku-Przymorzu. Spotkania obejmują turnieje gier strategicznych, fabularnych, karcianych i planszowych, a także organizowany kilka razy w roku konwent Voyager. W 2009 r. klub zorganizował również cykl trzech imprez tematycznych związanych z mangą i anime.

W ciągu ostatnich lat GKF kilkakrotnie współorganizował z portalem „Nowa Gildia” konwent **Teleport**. Od 2008 r. klub zrezygnował z tej imprezy, aby więcej energii poświęcić bieżącej działalności klubu.

Od wielu lat GKF współpracuje przy organizacji **Pikniku na Skraju Drogi** – dwutygodniowego konwentu wakacyjnego, odbywającego się co roku w Cerkiewniku k. Dobrego Miasta.



Gry

W każdą środę i w weekendy, a także na okazjonalnych imprezach - w klubie odbywają się sesje gier:

- ♦ RPG i LARPy;
- ♦ gry karciane - regularne turnieje (w tym ogólnopolskie), sesje Magic: the Gathering, Lord of the Rings, gry „prywatne” i inne;
- ♦ gry strategiczne - figurkowe i planszowe, w tym Warhammer Fantasy Battle, Warhammer 40000 i Mordheim.
- ♦ klub posiada wiele ciekawych i mało znanych w Polsce gier planszowych.



Biblioteka

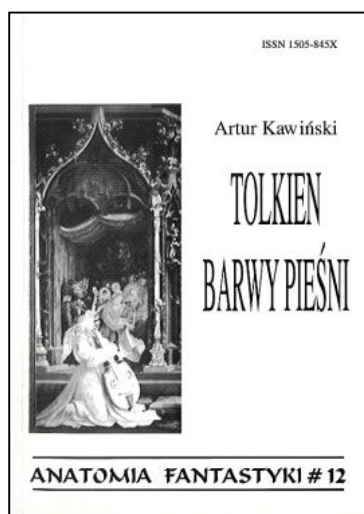
Mamy jedną z największych w Polsce bibliotek z fantastyką:

- ♦ 6000 książek polskich (niemal wszystko, co wydano w Polsce od 1990 r. i większość pozycji wcześniejszych);
- ♦ 2000 książek obcojęzycznych (w językach angielskim, rosyjskim i innych);
- ♦ 600 komiksów;
- ♦ 1300 czasopism i fanzinów;
- ♦ kilkaset podręczników i czasopism RPG.

Działalność wydawnicza

Gdański Klub Fantastyki prowadzi działalność wydawniczą. Nasze pozycje to m.in.:

- ♦ *Informator Gdańskiego Klubu Fantastyki* - klubowy miesięcznik, zawierający relacje z imprez, recenzje filmów i książek i informacje o działalności klubu;



- ♦ *Anatomia Fantastyki* - seria prac krytycznych o literackiej i filmowej fantastyce, wydawana we współpracy z naukowcami z Uniwersytetu Gdańskiego;

- ♦ *Czerwony Karzeł* - półprofesjonalny magazyn literacki, który w 1999 r. uznany został za najlepszy fanzin w Europie.



Władze Gdańskiego Klubu Fantastyki

Zarząd GKF

Prezes	Tomasz Hoga
I wiceprezes	Marta Witkowska
II wiceprezes	Michał Szklarski
Członek Zarządu, szef Działu Bibliotecznego	Maciej Dawidowicz
Skarbnik	Bogusław Gwozdecki
Sekretarz	Marcin Szklarski

Komisja Rewizyjna

Przewodniczący	Krzysztof Papierkowski
Członek Komisji	Ewa Krasowska
Członek Komisji	Artur Łukasiewicz

Rada Stowarzyszenia

(organ opiniujący i doradczy Zarządu GKF)

Prezes Klubu Lokalnego „Angmar”	Piotr Bortkun
Prezes Elitarnego Klubu Fantastyki Totalnej „First Generation”	Elżbieta Kotlarek
Prezes Klubu Form Postteatralnych „Mirror”	Wojciech Ingielewicz
Szef Działu Gier Fabularnych	Łukasz Świat
szef Działu Gier Planszowych i Karcianych	Adam Lewandowski
Szef Działu Gier Strategicznych	Michał Stawski
Szef Działu Kolportażu	Janusz Piszczyk
Redaktor naczelny „Informatora GKF”, szef Działu Wydawniczego	Jan Płata-Przechlewski
Szef Klubu Członków Korespondentów	Anna Papierkowska
Członek Rady Stowarzyszenia	Wojciech Wojtkiewicz

Dane kontaktowe

Adres

Siedziba Klubu:

Klub „Maciuś I”
ul. Opolska 2
80-325 Gdańsk – Przymorze

Adres korespondencyjny:

Gdańsk Klub Fantastyki
skr. poczt. 76
80-325 Gdańsk 37

Strona internetowa:

www.gkf.art.pl

E-mail:

gkf@gkf.art.pl

Forum klubu:

www.gkf.art.pl/forum

Gdzie i kiedy

Klub „Maciuś I” znajduje się w pobliżu centrum Alfa, za falcem przy ul. Kołobrzeskiej 42 w Gdańsku.

Klub znajduje się 10 minut spaceru lub dwa przystanki autobusem (139, 199) od stacji SKM Przymorze, niedaleko pętli tramwajowej Zaspą.

Spotkania klubowe odbywają się w środy (17 – 19) i soboty (13 – 18).



mapa z portalu www.trojmiasto.pl

Wpłaty na organizację pożytku publicznego

Wpłaty 1% podatku za 2009 r. można dokonać poprzez wpisanie w zeznaniu podatkowym nazwy i numeru KRS organizacji. Urząd skarbowy sam przekaże kwotę. W przypadku GKF należy wpisać:

Gdański Klub Fantastyki
nr KRS 0000098018

Kwota, którą chcemy przekazać, może wynosić maksymalnie 1% podatku wynikającego z zeznania, po zaokrągleniu do pełnych dziesiątek groszy w dół.

Wpłaty zostaną wykorzystane w szczególności:

- na zakup gier oraz organizację turniejów i sesji gier dla dzieci i młodzieży, w tym na organizację cyklu imprez „Voyager” w Klubie Osiedlowym „Maciuś I” w Gdańsku-Przymorzu;
- na utrzymanie i zakup nowych książek do największej w Polsce biblioteki z twórczością fantastyczną;
- na organizację konwentów miłośników fantastyki, obejmujących spotkania z pisarzami, gry RPG, strategiczne, planszowe i karciane, programy mangi i anime, sesje popularnonaukowe, programy filmowe etc.;
- na działalność wydawniczą (seria prac krytycznoliterackich "Anatomia Fantastyki", pismo "Czerwony Karzeł", klubowy miesięcznik);
- na bieżące wydatki administracyjne.



**SPRAWOZDANIE
MERYTORYCZNE**

**z działalności
Gdańskiego Klubu Fantastyki
w roku obrotowym 2009**

Działalność GKF w 2009 r.

1. Działalność bieżąca

a) W Klubach Lokalnych GKF przeprowadzono kilkadziesiąt spotkań z częstotliwością ok. 1 - 2 razy w tygodniu.

b) Przeprowadzono kilkanaście cyklicznych turniejów gier karcianych, strategicznych i planszowych.

c) W styczniu 2009 r. klub przekazał część prozinów amerykańskich ze zbiorów Działu Bibliotecznego do filii nr 1 Wojewódzkiej i Miejskiej Biblioteki Publicznej w Gdańsku.

d) W dniach 20 – 21 marca 2009 r. członkowie Gdańskiego Klubu Fantastyki wspomogli organizację imprezy fantastycznej na Politechnice Gdańskiej

2. Imprezy

a) W lutym 2009 r. w Somoninie zorganizowane zostało 9. Seminarium Literackie. Tematem przewodnim Seminarium była twórczość Anne McCaffrey.

b) Gdański Klub Fantastyki był współorganizatorem 23. Pikniku na Skraju Drogi (19 lipca – 2 sierpnia, Cerkiewnik k. Dobrego Miasta).

c) W 2009 r. odbył się cykl trzech imprez dla młodzieży popularyzujących orientálną kulturę, komiks i animację. Imprezy odbyły się w Klubie Osiedlowym „Maciuś I” w Gdańsku-Przymorzu. Uzyskały one dotację Miasta Gdańska.

Cykl obejmował następujące imprezy:

— 8 – 9 maja: impreza „NYO, NYO, NYO^^”, towarzysząca obchodom 30-lecia Klubu Osiedlowego „Maciuś I” oraz 50-lecia Powszechnej Spółdzielni Mieszkaniowej „Przymorze”;

— 29 – 30 maja: impreza „Bunnies with Guns”, towarzysząca obchodom Dnia Dziecka w klubie „Maciuś I”;

— 23 – 24 października: impreza „Wiek Pary”.

d) W 2009 r. odbył się cykl trzech dwudniowych minikonwentów lokalnych „Voyager”. Imprezy odbyły się w Klubie Osiedlowym „Maciuś I”. Pierwszy z minikonwentów odbył się w dniach 7 – 8 marca. Dwa kolejne „Voyagery” zostały zorganizowane w identycznych terminach jak imprezy mangowe (29 – 30 maja i 23 – 24 października). Trzeci „Voyager” odbył się w identycznej konwencji tematycznej jak impreza mangowa („Wiek Pary”).

e) W dniach 3 – 6 grudnia w Jastrzębiej Górze zorganizowany został 23. Konwent Polskich Klubów Fantastyki NORDCON 2009. Tematem konwentu były „Tajemnice Wiek Pary”. Impreza zgromadziła około 350 uczestników. Gośćmi honorowymi imprezy byli: Jakub Ćwiek, Jarosław Grzędowicz, Maja Lidia Kossakowska-Grzędowicz, Krzysztof Piskorski i Marcin Przybyłek (pisarze), Michalina Skiba (wróżka) oraz Adam Podlewski (członek polskiej Łoży Masońskiej).

Program imprezy obejmował około 90 zorganizowanych punktów oraz kilkadziesiąt miniturniejów gier i innych punktów organizowanych ad hoc. 45 ze zorganizowanych punktów programu było częścią programu literacko-kulturalno-popularnonaukowego. Program obejmował również 13 turniejów gier karcianych, strategicznych i LARPów (life action role playing games). Odbyło się pięć konkursów oraz jeden turniej bokserski.

3. Przekazanie zestawów komputerowych przez Wojewódzki Urząd Pracy w Gdańsku

23 października 2009 r. Wojewódzki Urząd Pracy w Gdańsku przekazał stowarzyszeniu siedem zestawów komputerowych (komputer, monitor, klawiatura, mysz) celem wykorzystania w Klubie Osiedlowym „Maciuś I” w Gdańsku-Przymorzu. Wartość otrzymanych zestawów ustalono na 16 904,00 zł. Przekazanie zestawów jest wynikiem propozycji złożonej przez stowarzyszenie w ramach konkursu na wykorzystanie zbędnych i zużytych składników majątku ruchomego WUP.

4. Użyczenie zestawów komputerowych stowarzyszenia Klubowi Osiedlowemu „Maciuś I”.

Stowarzyszenie nieodpłatnie użyczyło siedem zestawów komputerowych Administracji Osiedla nr 1 Powszechnej Spółdzielni Mieszkaniowej „PRZYMORZE” w Gdańsku, z przeznaczeniem na działalność Klubu Osiedlowego „Maciuś I”. Zestawy zostały wykorzystane do stworzenia pracowni komputerowej dostępnej nieodpłatnie dla dzieci i młodzieży z Gdańska-Przymorza.

Umowa w sprawie użyczenia sprzętu została podpisana po upływie okresu objętego sprawozdaniem (18 stycznia 2010 r.). Zawarto ją na czas nieokreślony, z możliwością dwumiesięcznego okresu wypowiedzenia. W okresie obowiązywania umowy koszt napraw i bieżącej obsługi zestawów będzie ponoszony przez Administrację.

5. Liczba członków

20 grudnia 2009 r. liczba członków GKF wynosiła 172 (24 marca 2009 r. – 152). Liczba członków Klubów Lokalnych zwiększyła się w tym okresie z 86 do 102. Odsetek członków Klubów Lokalnych w stosunku do ogólnego stanu członków wzrósł z 56.6% do 59.3%. Liczba członków Klubów Sprzymierzonych zmniejszyła się z 23 do 22. Liczba członków Klubu Członków Korespondentów zwiększyła się z 43 do 48.

Od 2006 r. widoczne jest stopniowe odmładzanie stanu członkowskiego klubu. Wynika to z rezygnacji z organizacji konwentu „Teleport” i poświęcenia przez stowarzyszenie energii na organizację imprez lokalnych, a także z wprowadzenia dodatkowej ulgi w wysokości składek dla osób, które nie ukończyły 18 roku życia.

Podział członków Klubów Lokalnych w kategoriach wiekowych przedstawia tabela:

Członkowie Klubów Lokalnych	grudzień 2006 r.		11 stycznia 2008 r.		20 grudnia 2009 r.	
poniżej 18 lat	1	1,2%	3	3,4%	5	4,9%
18 - 25 lat	7	8,3%	14	16,1%	19	18,6%
powyżej 25 lat	76	90,5%	70	80,5%	78	76,5%
Łącznie	84		87		102	

6. Dotacje

W 2009 r. Gdański Klub Fantastyki otrzymał dwie dotacje na prowadzoną działalność:

— dotację w wysokości 2 000 zł od Urzędu Marszałkowskiego Województwa Pomorskiego na organizację 23. Konwentu Polskich Klubów Fantastyki NORDCON 2009 w Jastrzębiej Górze. Dotacja została wykorzystana na pokrycie części kosztów druków materiałów konwentowych (informator imprezy);

— oraz dotację w wysokości 1 500 zł od Miasta Gdańska na organizację cyklu trzech imprez popularyzujących orientálną kulturę, komiks i animację. Imprezy odbyły się w klubie osiedlowym „Maciuś I” w Gdańsku-Przymorzu. Z przyznanej kwoty dotacji stowarzyszenie wykorzystało 1 338,07 zł. Kwota została wykorzystana na zakup materiałów do warsztatów szycia strojów orientálnych.

W 2009 r. stowarzyszenie otrzymało również odpowiedzi odmowne na dwa wnioski o dotację Miasta Gdańska na wydanie „Anatomii Fantastyki” nr 14.

7. Działalność biblioteczna

a) Do biblioteki GKF zakupiono ok. 200 nowych pozycji.

b) Do biblioteczek Działu Gier Strategicznych i Działu Gier Fabularnych zakupiono ok. 25 nowych pozycji.

8. Działalność wydawnicza

W 2009 r. klub wydał 12 numerów „Informatora GKF” oraz informator konwentu NORDCON 2009. Klub starał się również (z efektem odmownym) o dotację Miasta Gdańska na druk kolejnych prac z serii „Anatomia Fantastyki”.